



I OTWARTE ZAWODY STRZELECKIE

W RAMACH LIGI KSK AT GDAŃSK

REGULAMIN

ZAWODÓW „PARSZYWA DWUNASTKA”

1. Cel zawodów:

- Popularyzacja strzelectwa sportowego
- Wyłonienie najlepszych zawodników
- Praktykowanie współzawodnictwa

2. Organizator zawodów

Klub Sportowo - Kolekcjonerski KSK AT Gdańsk, z siedzibą przy ul. Litewskiej 2G, 80 - 719 Gdańsk

3. Miejsce i termin rozegrania zawodów

Data rozpoczęcia: 15.03.2026

Godzina rozpoczęcia: 10:00

Godzina zakończenia: 15:00 lub do ostatniego zapisanego uczestnika, 15.03.2026

4. Program zawodów

1) Harmonogram godzinowy:

9:20 - 9:45 - briefing dla sędziów, rejestracja, sprawy organizacyjne dla zawodników

9:45 - 10:00 - czas techniczny, sprawy organizacyjne dla zawodników

10:00 - rozpoczęcie zawodów

2) Konkurencje:

Konkurencja nr 1 - Pcz 2x12 | pistolet centralnego zapłonu |

Tarcza: IDPA

Odległość do tarczy: 5-10m

Postawa: stojąca, strzelanie w ruchu, trzymanie broni oburącz

Opis konkurencji stanowi załącznik do regulaminu

Konkurencja nr 2 - Pcz 2x12 | pistolet centralnego zapłonu |

Tarcza: IDPA

Odległość do tarczy: 5-10m

Postawa: stojąca, strzelanie w ruchu, trzymanie broni oburącz

Opis konkurencji stanowi załącznik do regulaminu

- **Dopuszcza się start w konkurencjach z własną bronią - Pistolet centralnego zapłonu, przy czym minimalny kaliber to 9x19mm, a maksymalny .45 ACP., bez optoelektroniki, wyłącznie z pistoletów wyposażonych w przyrządy tradycyjne**
- Istnieje możliwość wypożyczenia broni i amunicji obiektowej
- Zalecane są ochronniki oczu i słuchu (istnieje możliwość użyczenia akcesoriów obiektowych)

5. Uczestnictwo

W zawodach mogą wziąć udział osoby posiadające ważną licencję PZSS, zrzeszone w klubach strzeleckich (w tym sportowych, kolekcjonerskich, sportowo - kolekcjonerskich, sekcjach strzeleckich) oraz hobbisci strzelectwa, którzy nie posiadają pozwoleń do posiadania broni.

6. Punktacja

Zawody prowadzone są w ramach zawodów ligowych. Uzyskana punktacja z danej edycji będzie dodawana do klasyfikacji ogólnej i sumowana na koniec ligi.

Ponadto zostanie wyłoniony zwycięzca każdej z ośmiu edycji, niezwłocznie po zakończeniu zawodów.

Maksymalna liczba punktów możliwa do zdobycia w pierwszej edycji wynosi 200 (100 pkt za konkurencję nr 1, 100 pkt za konkurencję nr 2), uwzględniając punkty karne oraz kary proceduralne.

Liczenie punktów odbywać się będzie w sposób procentowy, po przeliczeniu uzyskanego czasu na punkty.

Opis sposobu liczenia punktów stanowi załącznik do regulaminu.

7. Nagrody

- 1) Nagrodę za wygranę danej edycji zdobywa tylko 1. miejsce (nagrada rzeczowa)
 - 2) Nagrody za wygranę ligi KSK AT Gdańsk:
- Najlepszy w konkurencjach Pistolet (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach pistolet - ogólne) - CZ Shadow 2 Optics Ready
 - Najlepszy w konkurencjach Karabinek (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach karabinek - ogólne) - Karabinek centralnego zapłonu Bushmaster 14,5"
 - Najlepszy w konkurencjach Strzelba (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach karabinek - ogólne) - Strzelba samopowtarzalna Winchester SXP Trench Rifled 12/76
 - MVP zawodów (uczestnik, który zajął 1. miejsce na koniec ligi) - Voucher o wartości 1 000 zł do wykorzystania w Salonie Broni Subiekt

Nie wyklucza się wygrania więcej niż jednej nagrody, jeśli spełnia się warunki ich przyznawania. Uczestnik może wygrać ligę i być najlepszy w kategoriach pistolet, karabinek, strzelba - wówczas wygrywa wszystkie odpowiednio przypisane nagrody.

8. Zgłoszenia

Rejestracja zawodników odbywa się poprzez umieszczony na stronie <https://www.kskatgdansk.pl> formularz (w sekcji zawody, I edycja ligi KSK AT Gdańsk).

Rejestracja zawodników trwa do 14.03.2026 do godziny 19:00. Po tym czasie nie będzie możliwości zapisania się na zawody poprzez formularz.

9. Koszty uczestnictwa

Własna broń i amunicja - 300 zł (trzysta złotych), płatne gotówką w dniu zawodów.

Obiektowa broń i amunicja - 400 zł (czteryście złotych), płatne gotówką w dniu zawodów.

Opłata startowa nie podlega zwrotowi.

10. Sprawy różne

- Wadium za protest na piśmie wynosi 500 zł (pięćset złotych)
- Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie przez Sędziego Głównego, o czym zawodnicy zostaną powiadomieni przed rozpoczęciem zawodów
- Ostateczne decyzje we wszystkich kwestiach, nie objętych niniejszym regulaminem, podejmuje organizatorzy zawodów
- Zawody nie zaliczają osobo startów (nie są zgłoszone w oficjalnym komunikacie do PZSS)
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu strzelnicy oraz ogólnych zasad poszanowania strzelectwa oraz fair-play.

Odbędą się treningi przed zawodami dla osób chętnych (teoria oraz praktyka), które dadzą możliwość przejścia toru, zapoznania się z nim oraz szczegółowym opisem regulaminu:

- 06.03.2026 - Teoria od 19:00 do 19:30, 19:30 - 21:00 praktyczne zapoznanie się z torem

- 13.03.2026 - Teoria od 19 do 19:30, 19:30 - 21:00 praktyczne zapoznanie się z torem

Koszt z własną bronią i amunicją: 50 zł płatne gotówką w dniu treningu, przed rozpoczęciem

Koszt z obiektową bronią i amunicją: 100 zł płatne gotówką w dniu treningu, przed rozpoczęciem

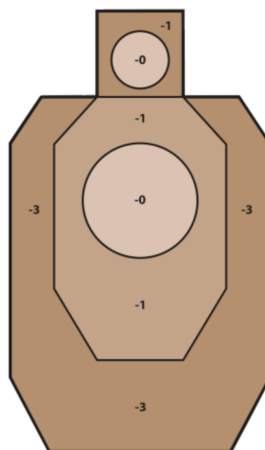
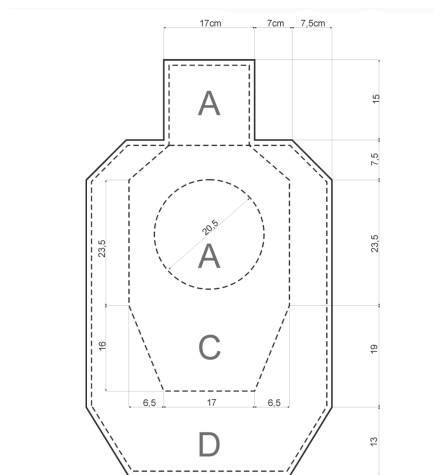
Koszta pokrywają cały trening (teorię oraz praktykę) i umożliwiają wielokrotne przejście toru (do 21:00).

W razie pytań zapraszamy do kontaktu z Kamilem: +48 664 - 729 - 307.

Załącznik

1. Tarcze (Cele) dla konkurencji nr 1. i nr 2.

Tarcze kartonowe, dla IDPA, z wyróżnionymi strefami Alpha, Charlie, Delta - zdjęcia przykładowe.



2. Punkty Karne

Punkty karne (dodatkowe sekundy doliczane do ogólnego czasu przebiegu toru):

1) Mała kara proceduralna (3 karne sekundy) przewidziana jest za:

- Strzał nie pozostając w ruchu (oddany w miejscu) „SM”
- Wyjście połową stopy poza obrys strefy „PS”

2) Brak wymaganego trafienia - 5 sekund za każdą brakującą przestrzelinę w strefie punktowej tarczy „MISS”

3) Duża kara proceduralna (20 karnych sekund) przewidziana jest za:

- Niebezpieczną obsługę broni (kierowanie lufy w stronę inną niż kulochwyt, palec w kabłąku w momencie innym niż ciągłość strzelania) „NB”
- Każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu toru przez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażenia lub technik „LT”
- Niesportowe, niedozwolone zachowanie „NZ”
- Celowe popełnienie błędu proceduralnego, mimo którego wynik zawodnika będzie lepszy niż w sytuacji, w której trzymałby się zasad wynikających z opisu toru „CP”

4) Dyskwalifikacja - kara nakładana za rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa, w szczególności:

- Strzał przypadkowy, to znaczy oddany w innej sytuacji niż ostrzeliwanie celów „DQ”
- Skierowanie wylotu lufy poza kąty bezpieczeństwa „DQ”
- Posługiwanie się bronią (wkładanie i dobywanie z kabury, przekazywanie broni) poza strefą bezpieczeństwa i strefami przygotowania oraz starty „DQ”
- Upuszczenie broni w jakimkolwiek momencie przebiegu (za wyjątkiem kontrolowanego, spokojnego odłożenia broni wynikającego ze stanu zdrowia, sytuacji wyjątkowej) „DQ”

- Spowodowanie, że wylot lufy przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w trakcie przebiegu „DQ”

3. Liczenie punktów

Głównym kryterium oceny i zajęcia miejsca w tabeli jest czas. Czas uzyskany za przebieg, wliczając punkty karne w postaci sekund przeliczany jest na punkty w następujący sposób:

Zawodnik „A” uzyskał czas 50 sekund Zawodnik „B” 55 sekund, a zawodnik „C” 47 sekund.

Najlepszy czas uzyskał zawodnik „C”. Jego czas stanowi 100% = 100 punktów.

Następne miejsca w tabeli oblicza się według wzoru:

$$\text{Punkty zawodnika} = \frac{\text{najlepszy czas}}{\text{czas zawodnika}} \times 100$$

Wobec powyższego tabela wygląda następująco:

1. Miejsce Zawodnik C - 100 punktów
2. Miejsce Zawodnik A - 47s.(najlepszy czas):50s(czas zawodnika) x 100 = 94 punkty
3. Miejsce Zawodnik B - 47s.(najlepszy czas):55s(czas zawodnika) x 100 = 85 punktów

Na podstawie powyższego, można zdobyć maksymalnie 200 punktów (100 pkt za konkurencję nr 1., 100 pkt za konkurencję nr 2.)

Przy takiej samej ilości punktów bierzemy pod uwagę liczbę przestrzelin w strefach Alpha, Charlie i tak dalej..

4. Konkurencja nr 1. - Pcz 2x12

„STREFA PRZYGOTOWANIA”

Zawodnik przygotowuje się do konkurencji w miejscu wyznaczonym „Strefa Przygotowania”, to znaczy: w razie potrzeby sprawdza poprawność działania mechanizmów w broni oraz akcesoriów, w które jest wyposażony. Następnie przygotowuje magazynki: ładuje dwa magazynki po 12 sztuk amunicji. Jeden magazynek chowa do ładownicy lub kieszeni, drugi podłącza do broni. Na koniec broń chowa w kaburze i sygnalizuje sędziemu gotowość do przejścia na „Strefę Startu”.

„STREFA STARTU”

Zawodnik staje w wyznaczonym miejscu na torze. Na komendę wydaną przez sędziego „PRZYGOTUJ SIĘ” zawodnik przyjmuje pozycję startową. Następnie pada komenda „GOTÓW”, po zgłoszeniu gotowości przez zawodnika pada komenda „UWAGA”, a następnie na dźwięk Timera zawodnik rozpoczyna przejście. Dopiero po dźwięku Timera dobywa i przeładowuje broń.

Przebieg toru:

Zawodnik porusza się po wyznaczonej strefie, w kwadracie o wymiarach 5x5 metrów. Zaczyna z pozycji startowej. **Kolejno oddaje łącznie 24 strzały, cały czas w ruchu, do**

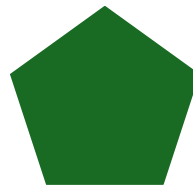
jednej tarczy IDPA. Porusza się do tyłu, w lewo, do przodu i w prawo, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Zawodnik wymienia magazynki w dowolnym miejscu, cały czas pozostając w ruchu. Zawodnik musi przynajmniej raz przejść przez całą strefę (pełny kwadrat, oraz oddać minimum 2 strzały w każdym kierunku poruszania się przy zachowaniu ciągłości ostrzeliwania celów(lewo, prawo, przód, tył) Kiedy zawodnik zakończy przebieg, na komendę „ROZŁADUJ BRONŃ I OKAŻ DO SPRAWDZENIA” blokuje zamek w tylnym położeniu, okazuje do sprawdzenia Sędziemu. Na komendę „JEŚLI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, KABURA” zrzuca zamek i oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty, chowa broń do kabury.

Punktacja:

Strefa A (Alpha) - 0 karnych sekund

Strefa C (Charlie) - 1 karna sekunda

Strefa D (Delta) - 3 karne sekundy



Strefa poruszania



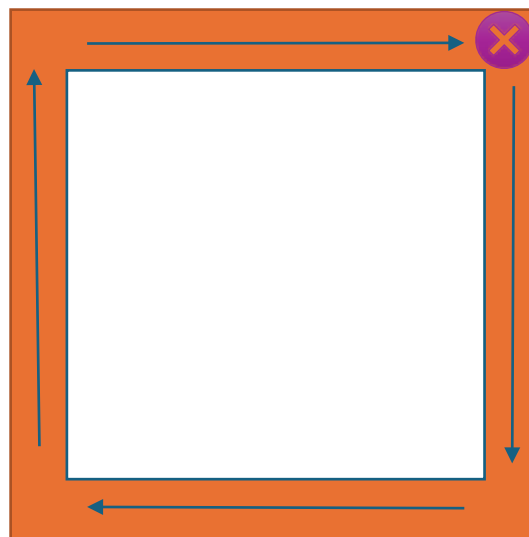
Tarcza (cel)



Miejsce startu



Kierunek poruszania



Konkurencja nr 2. Pcz 2x12

STREFA PRZYGOTOWANIA”

Zawodnik przygotowuje się do konkurencji w miejscu wyznaczonym „Strefa Przygotowania”, to znaczy: w razie potrzeby sprawdza poprawność działania mechanizmów w broni oraz akcesoriów, w które jest wyposażony. Następnie przygotowuje magazynki: ładuje dwa magazynki po 12 sztuk amunicji. Jeden magazynki chowa do ładownicy lub

kieszoni, drugi podłącza do broni. Na koniec broń chowa w kaburze i sygnalizuje sędziemu gotowość do przejścia na „Strefę Startu”.

„STREFA STARTU”

Zawodnik staje w wyznaczonym miejscu na torze. Odkłada broń oraz dwa magazynki na stół znajdujący się przed nim. Na komendę wydaną przez sędziego „PRZYGOTUJ SIĘ” zawodnik przyjmuje pozycję startową. Następnie pada komenda „GOTÓW”, po zgłoszeniu gotowości przez zawodnika pada komenda „UWAGA”, a następnie na dźwięk Timera zawodnik rozpoczyna przejście.

Przebieg toru:

Zawodnik jeden z magazynków wkłada do ładownicy lub kieszeni, drugi podłącza do broni, przeładowuje ją. Kolejno **oddaje cztery strzały do tarczy nr 3 i dwa strzały do tarczy nr 2. Przebiega do strefy 2 (zachowuje kąty bezpieczeństwa dla lufy) i oddaje 4 strzały do tarczy nr 4 i dwa strzały do tarczy nr 3**, następnie w ruchu przeładowuje magazynek w dowolnym momencie, **przechodzi do strefy 3 i oddaje 4 strzały do tarczy nr 2 i 2 strzały do tarczy nr 1**, następnie wraca do strefy 1 i ponownie oddaje 4 strzały do tarczy nr 3 i dwa strzały do tarczy nr 2. Zawodnik jest zobowiązany przekroczyć linię oddzielającą strefy minimum na dwa kroki, całą objętością ciała.

Kiedy zawodnik zakończy przebieg, na komendę „ROZŁADUJ BRONĀ I OKAŻ DO SPRAWDZENIA” blokuje zamek w tylnym położeniu, okazuje do sprawdzenia Sędziemu. Na komendę „JEŚLI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, KABURA” zrzuca zamek i oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu, chowa broń do kabury.

Punktacja:

Strefa A (Alpha) - 0 karnych sekund

Strefa C (Charlie) - 1 karna sekunda

Strefa D (Delta) - 3 karne sekundy



Tarcza (cel)

Strefa 2

Strefa ostrzeliwania



Stół