



V OTWARTE ZAWODY STRZELECKIE W RAMACH LIGI KSK AT GDAŃSK

REGULAMIN

ZAWODÓW „SOKOLE OKO II”

1. Cel zawodów:

- Popularyzacja strzelectwa sportowego
- Wyłonienie najlepszych zawodników
- Praktykowanie współzawodnictwa

2. Organizator zawodów

Klub Sportowo - Kolekcjonerski KSK AT Gdańsk, z siedzibą przy ul. Litewskiej 2G, 80 - 719 Gdańsk

3. Miejsce i termin rozegrania zawodów

Data rozpoczęcia: 06.09.2026

Godzina rozpoczęcia: 10:00

Godzina zakończenia: 15:00 lub do ostatniego zapisanego uczestnika, 06.09.2026

4. Program zawodów

1) Harmonogram godzinowy:

9:20 - 9:45 - briefing dla sędziów, rejestracja, sprawy organizacyjne dla zawodników

9:45 - 10:00 - czas techniczny, sprawy organizacyjne dla zawodników

10:00 - rozpoczęcie zawodów

2) **Konkurencje:**

Konkurencja nr 1 - Pcz 2x5 czas 15s | pistolet centralnego zapłonu |

Tarcza: TS 2

Odległość do tarczy: 20m

Postawa: stojąca, trzymanie broni oburącz

Opis konkurencji stanowi załącznik do regulaminu

Konkurencja nr 2 – AK Jack 5,56/223 1x5 czas 10s | Karabin Centralnego Zapłonu |

Tarcza: NT-23P Popiersie

Odległość do tarczy: 25m

Postawa: stojąca, trzymanie broni oburącz

Opis konkurencji stanowi załącznik do regulaminu

Konkurencja nr 3 – Strzelba gładkolufowa łamana 2x2

Poppery strzeleckie

Odległość do celu: 15m

Postawa: stojąca, trzymanie broni oburącz

Opis konkurencji stanowi załącznik do regulaminu

- Dopuszcza się start w konkurencjach z własną bronią – Pcz / AK / Strzelba łamana, przyrządy tradycyjne oraz z optoelektroniką.

- Istnieje możliwość wypożyczenia broni i amunicji obiektowej

- Zalecane są ochronniki oczu i słuchu (istnieje możliwość użyczenia akcesoriów obiektowych)

5. Uczestnictwo

W zawodach mogą wziąć udział osoby posiadające ważną licencję PZSS, zrzeszone w klubach strzeleckich (w tym sportowych, kolekcjonerskich, sportowo - kolekcjonerskich, sekcjach strzeleckich) oraz hobbisci strzelectwa, którzy nie posiadają pozwolenia do posiadania broni.

6. Punktacja

Zawody prowadzone są w ramach zawodów ligowych. Uzyskana punktacja z danej edycji będzie dodawana do klasyfikacji ogólnej i sumowana na koniec ligi.

Ponadto zostanie wyłoniony zwycięzca każdej z ośmiu edycji, niezwłocznie po zakończeniu zawodów.

Maksymalna liczba punktów możliwa do zdobycia w piątej edycji wynosi 200 pkt (100 pkt za konkurencję nr 1, 50 pkt za konkurencję nr 2, 50 pkt za konkurencję nr 3), uwzględniając punkty karne oraz kary proceduralne.

Opis sposobu liczenia punktów stanowi załącznik do regulaminu.

7. Nagrody

1) Nagrodę za wygranę danej edycji zdobywa tylko 1. miejsce (nagroda rzeczowa)

2) Nagrody za wygranę ligi KSK AT Gdańsk:

- Najlepszy w konkurencjach Pistolet (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach pistolet - ogólne) - CZ Shadow 2 Optics Ready
- Najlepszy w konkurencjach Karabinek (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach karabinek - ogólne) - Karabinek centralnego zapłonu Bushmaster 14,5"
- Najlepszy w konkurencjach Strzelba (suma punktów ze wszystkich edycji w kategoriach karabinek - ogólne) - Strzelba samopowtarzalna Winchester SXP Trench Rifled 12/76
- MVP zawodów (uczestnik, który zajął 1. miejsce na koniec ligi) - Voucher o wartości 1 000 zł do wykorzystania w Salonie Broni Subiekt

Nie wyklucza się wygrania więcej niż jednej nagrody, jeśli spełnia się warunki ich przyznawania. Uczestnik może wygrać ligę i być najlepszy w kategoriach pistolet, karabinek, strzelba - wówczas wygrywa wszystkie odpowiednio przypisane nagrody.

8. Zgłoszenia

Rejestracja zawodników odbywa się poprzez umieszczony na stronie <https://www.kskatgdansk.pl> formularz (w sekcji zawody, II edycja ligi KSK AT Gdańsk).

Rejestracja zawodników trwa do 04.09.2026 do godziny 19:00. Po tym czasie nie będzie możliwości zapisania się na zawody poprzez formularz.

9. Koszty uczestnictwa

Własna broń i amunicja - 300 zł (trzysta złotych), płatne gotówką w dniu zawodów.

Obiektowa broń i amunicja - 400 zł (czterysta złotych), płatne gotówką w dniu zawodów.

Opłata startowa nie podlega zwrotowi.

10. Sprawy różne

- Wadium za protest na piśmie wynosi 500 zł (pięćset złotych)

- Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie przez Sędziego Głównego, o czym zawodnicy zostaną powiadomieni przed rozpoczęciem zawodów
- Ostateczne decyzje we wszystkich kwestiach, nie objętych niniejszym regulaminem, podejmują organizatorzy zawodów
- Zawody nie zaliczają osobo startów (nie są zgłoszone w oficjalnym komunikacie do PZSS)
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu strzelnicy oraz ogólnych zasad poszanowania strzelectwa oraz fair-play.

Odbędą się treningi przed zawodami dla osób chętnych, które dadzą możliwość przejścia toru, zapoznania się z nim oraz szczegółowym opisem regulaminu:

-04.09.2026 - 19:00 - 21:00 praktyczne zapoznanie się z torem

Koszt z własną bronią i amunicją: 50 zł płatne gotówką w dniu treningu, przed rozpoczęciem

Koszt z obiektową bronią i amunicją: 100 zł płatne gotówką w dniu treningu, przed rozpoczęciem

Koszt pokrywają cały trening i umożliwiają wielokrotne przejście toru (do 21:00).

W razie pytań zapraszamy do kontaktu z Pawłem: +48 796-084-696.

Załącznik

1.Tarcza dla konkurencji nr 1. Tarcze TS 2, - zdjęcia przykładowe.



2. Tarcza dla konkurencji nr 2. Zdjęcie przykładowe.



2. Punkty Karne

1) Przekroczenie czasu (konkurencja 1 i 2) – minus 5 punktów (od sumy zdobytej w danej konkurencji) za każdą przekroczoną sekundę

3) Duża kara proceduralna (20 ujemnych punktów) przewidziana jest za:

- Niebezpieczną obsługę broni (kierowanie lufy w stronę inną niż kulochwyt, palec w kabłąku w momencie innym niż ciągłość strzelania) „NB”
- Każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu toru przez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażenia lub technik „LT”
- Niesportowe, niedozwolone zachowanie „NZ”

4) Dyskwalifikacja

- kara nakładana za rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa, w szczególności:
- strzał przypadkowy, to znaczy oddany w innej sytuacji niż ostrzeliwanie celów „DQ”
- skierowanie wylotu lufy poza kąty bezpieczeństwa „DQ”
- posługiwanie się bronią (wkładanie i dobywanie z kabury, przekazywanie broni) poza strefą bezpieczeństwa i strefami przygotowania oraz starty „DQ”
- upuszczenie broni w jakimkolwiek momencie przebiegu (za wyjątkiem kontrolowanego, spokojnego odłożenia broni wynikającego ze stanu zdrowia, sytuacji wyjątkowej) „DQ”
- spowodowanie, że wylot lufy przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w trakcie przebiegu „DQ”

3. Liczenie punktów

Głównym kryterium oceny i zajęcia miejsca w tabeli są punkty. Punkty uzyskane za przebieg, wliczając punkty karne w postaci przekroczenia wyznaczonego czasu konkurencji, przeliczany jest na punkty w następujący sposób:

Przekroczona 1s = 5 pkt ujemnych

Przykład:

Zdobyta liczba punktów z tarczy 95 , czas przekroczony 2s. $95 - 10 = 85p$

Na podstawie powyższego, można zdobyć maksymalnie 200 punktów (100 pkt za konkurencję nr 1, 50 pkt za konkurencję nr 2, 50 pkt za konkurencję nr 3)

W przypadku uzyskania równej liczby punktów o wyższej pozycji w klasyfikacji decyduje większa liczba dziesiątek wewnętrznych (centralnych / X). W przypadku dalszego remisu decyduje wyższa liczba 'dziesiątek' ogółem, następnie 'dziewiątek' itd4.

Konkurencja nr 1. - Pcz 2x5

„STREFA PRZYGOTOWANIA”

W wyznaczonym miejscu zawodnik sprawdza broń i akcesoria. Ładuje dwa magazynki po 5 nabojów. Jeden umieszcza w ładownicy/kieszeni, drugi podczepia do broni (wprowadza nabój do komory). Broń zostaje zabezpieczona w kaburze. Zawodnik zgłasza gotowość do przejścia na linię startu.

„STREFA STARTU”

Zawodnik staje w wyznaczonym miejscu na torze. Broń kabura. Na komendę wydaną przez sędziego „PRZYGOTUJ SIĘ” zawodnik przyjmuje pozycję startową. Następnie pada komenda „GOTÓW”, po zgłoszeniu gotowości przez zawodnika pada komenda „UWAGA”, a następnie na dźwięk Timera zawodnik rozpoczyna strzelanie.

Przebieg toru:

Zawodnik oddaje 2 x 5 strzałów (z wymianą magazynka) na sygnał Timer'a z wyznaczonego miejsca.

Podczas konkurencji należy bezwzględnie zachować kąty bezpieczeństwa. Kiedy zawodnik zakończy konkurencję, na komendę „ROZŁADUJ BROŃ I OKAŻ DO SPRAWDZENIA” blokuje zamek w tylnym położeniu, okazuje do sprawdzenia Sędziemu. Na komendę „JEŚLI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, KABURA” zrzuca zamek i oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty, chowa broń do kabury.

Konkurencja nr 2. AK Jack 5,56/223 1x5

STREFA PRZYGOTOWANIA”

W wyznaczonym miejscu zawodnik sprawdza broń i akcesoria. Ładuje magazynek 5 szt. Magazynek podczepia do broni (bez wprowadzania naboju do komory). Broń zostaje zabezpieczona. Zawodnik zgłasza gotowość do przejścia na linię startu.

„STREFA STARTU”

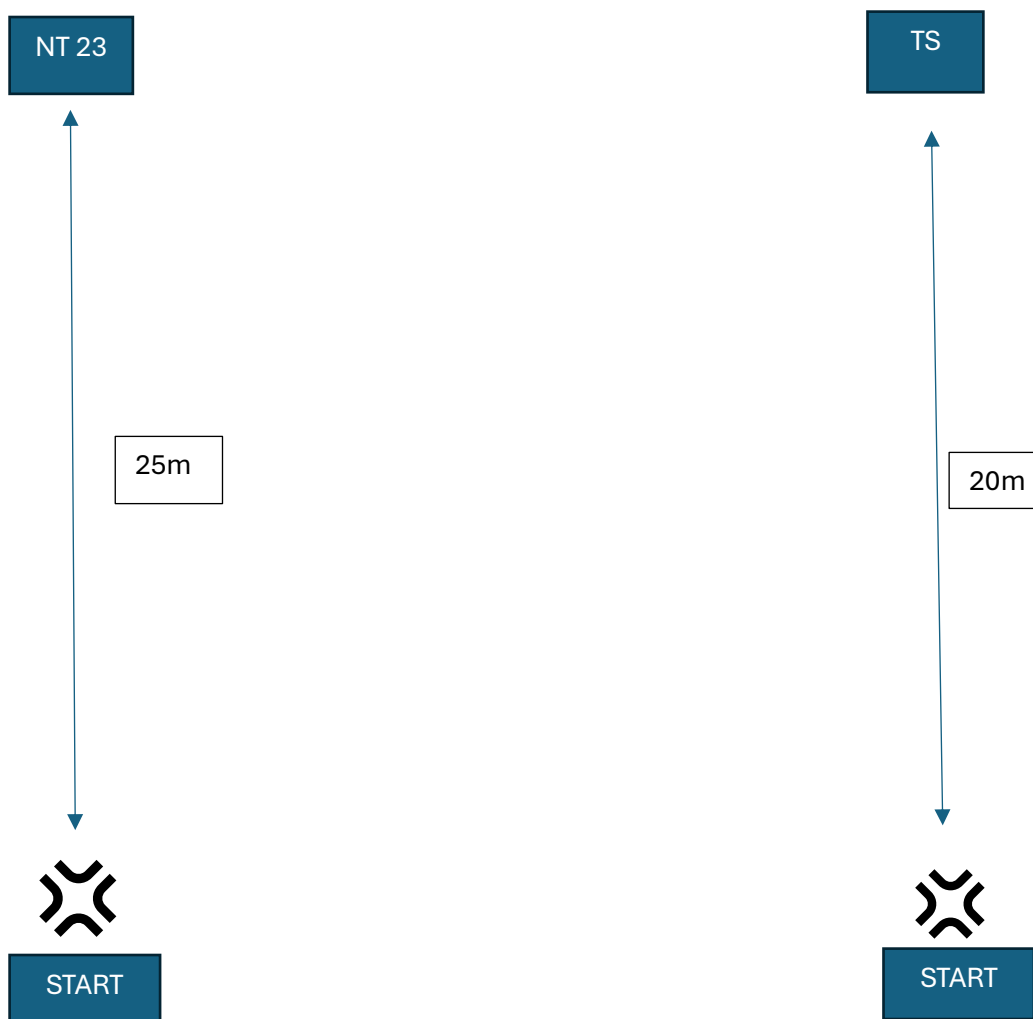
Zawodnik staje w wyznaczonym miejscu na torze. Na komendę wydaną przez sędziego „PRZYGOTUJ SIĘ” zawodnik przyjmuje pozycję startową. Następnie pada komenda „GOTÓW”, po zgłoszeniu gotowości przez zawodnika pada komenda „UWAGA”, a następnie na dźwięk Timera zawodnik rozpoczyna strzelanie.

Przebieg toru:

Zawodnik oddaje 1 x 5 strzałów na sygnał Timer'a z wyznaczonego miejsca.

Podczas konkurencji należy bezwzględnie zachować kąty bezpieczeństwa. Kiedy zawodnik zakończy konkurencję, na komendę „ROZŁADUJ BROŃ I OKAŻ DO SPRAWDZENIA” odłącza magazynek – przetadowuje - oddaje strzał kontrolny – zabezpiecza i okazuje do sprawdzenia Sędziemu.

Konkurencja 1 i 2



Konkurencja 3

